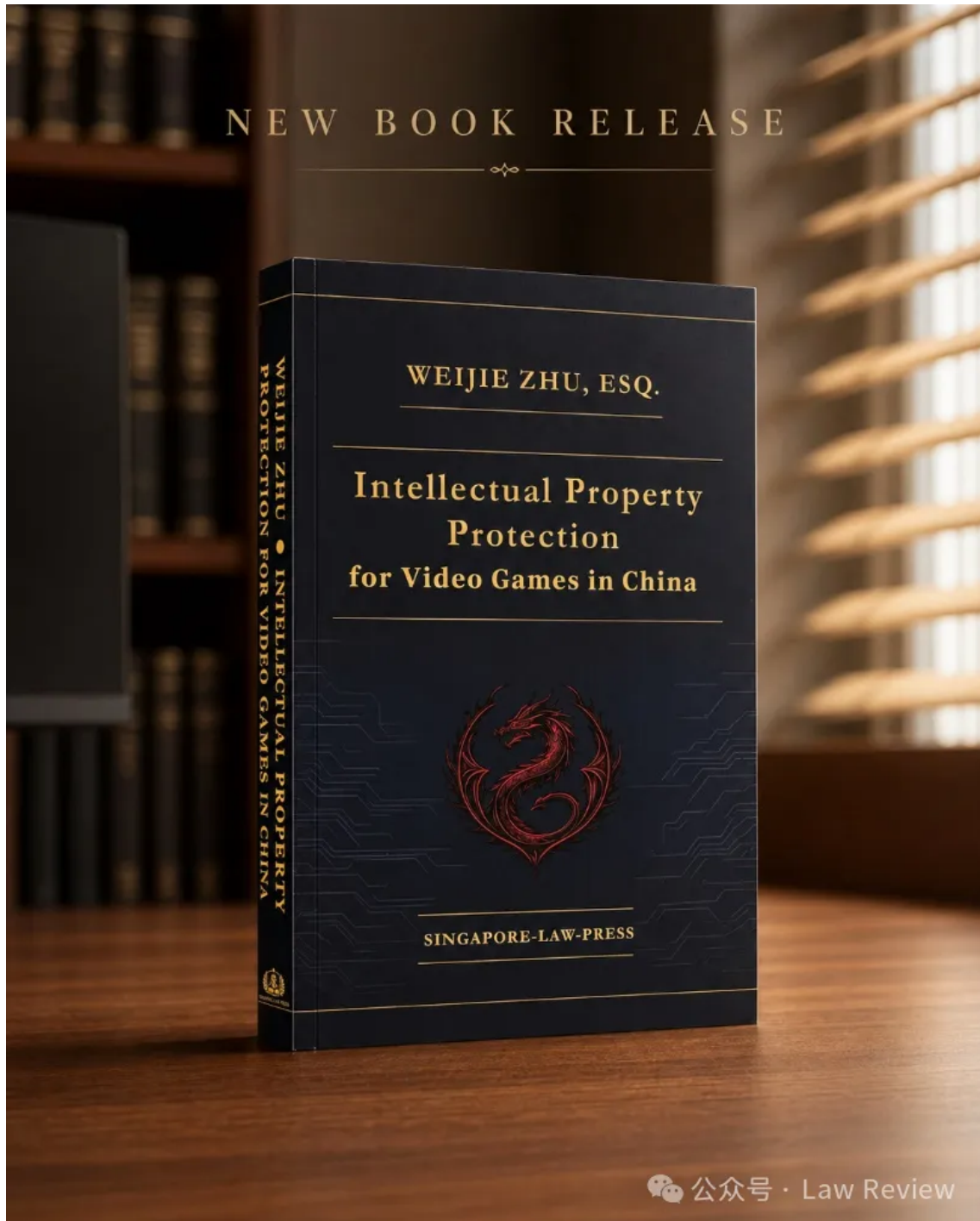


新书出版 | 新加坡法律出版社出版英文专著《中国电子游戏知识产权保护》

原创 新加坡法律出版社 Law Review 2026年7月23日 13:59 上海

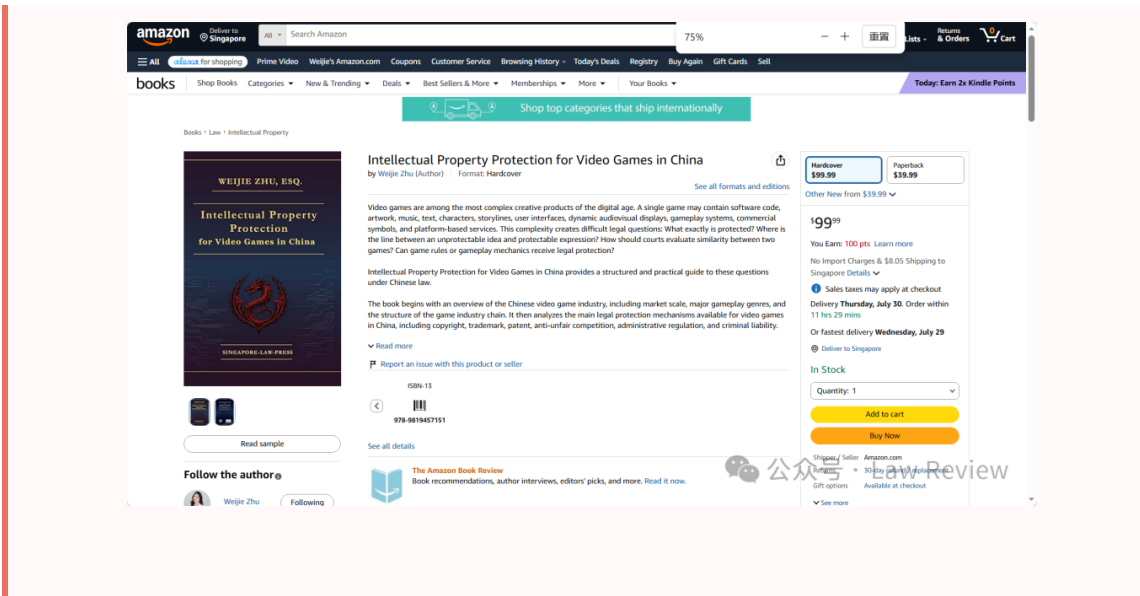


近日，新加坡法律出版社（Singapore-Law-Press）正式出版朱玮洁律师英文法律专著：《中国电子游戏知识产权保护》

英文书名：Intellectual Property Protection for Video Games in China

本书以中国电子游戏知识产权保护为主题，围绕电子游戏涉及的著作权、商标权、专利权、反不正当竞争保护及侵权认定标准展开系统分析，并通过中美电子游戏著作权司法实践的比较，探讨数字游戏时代知识产权保护的规则与边界。

目前，本书已推出精装版与平装版，两个版本分别使用独立ISBN，并已在海外图书销售平台上线。



一、图书信息

中文书名：《中国电子游戏知识产权保护》

英文书名：*Intellectual Property Protection for Video Games in China*

作者：朱玮洁

出版机构：新加坡法律出版社（Singapore-Law-Press）

出版时间：2026年

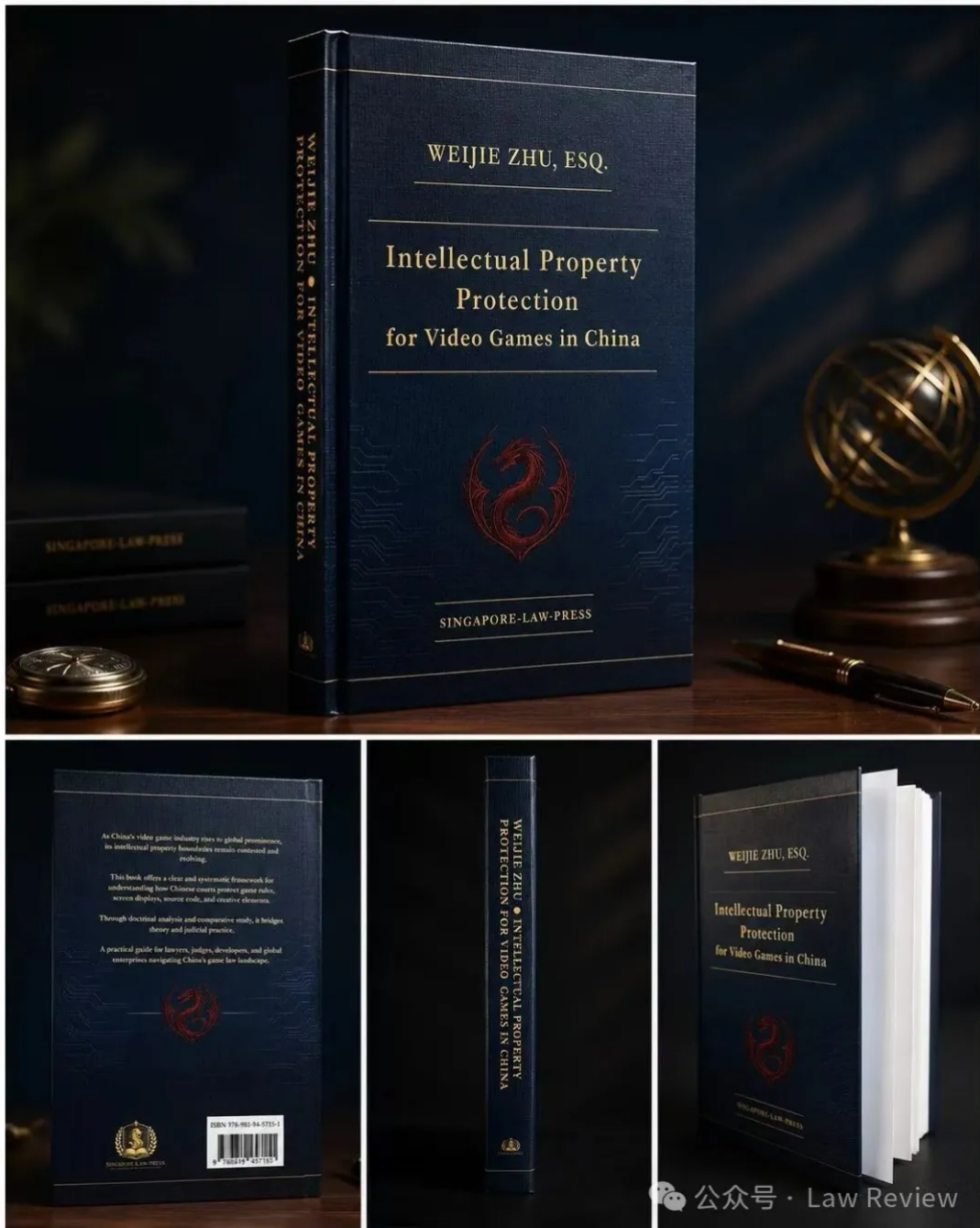
出版语言：英文

精装版

- 版本：Hardcover
- ISBN：978-981-94-5715-1

平装版

- 版本：Paperback
- ISBN：978-981-94-5714-4



二、电子游戏知识产权保护：数字时代的重要法律议题

电子游戏早已不只是传统意义上的娱乐产品。

一款电子游戏通常同时包含计算机程序、美术素材、音乐音效、文字剧情、角色设定、用户界面、动态视听画面、交互规则、玩法机制、数据系统及商业标识等多种内容。

这种高度复合的产品形态，也带来了一系列复杂的法律问题：

- 游戏规则和玩法机制是否可以获得法律保护？
- 游戏连续动态画面能否作为视听作品受到保护？

- 游戏角色、场景、音乐及文字剧情应当如何分别确定权利基础？
- 两款电子游戏是否构成实质性相似，应当采用怎样的比较方法？
- 后发游戏没有直接复制源代码或美术素材，却在玩法结构、数值体系、任务系统和整体体验上高度接近既有游戏，是否构成侵权或者不正当竞争？
- 当著作权法难以直接保护游戏规则时，反不正当竞争法能否提供补充保护？

本书以中国法律制度及司法实践为基础，对上述问题进行了体系化梳理和分析。

三、本书主要内容

1. 中国电子游戏产业及法律保护背景

本书首先介绍中国电子游戏产业的市场规模、主要游戏类型及产业链结构，为理解电子游戏知识产权纠纷的行业背景和产品特点提供基础。

2. 电子游戏的多层次法律保护

本书从多个法律维度分析电子游戏可能获得的保护，包括：

- 著作权法保护；
- 商标法保护；
- 专利法保护；
- 反不正当竞争法保护；
- 行政监管；
- 刑事责任。

电子游戏中的源代码、游戏画面、角色形象、音乐、美术、剧情文本、游戏名称、角色名称和玩法机制，可能分别对应不同的法律保护路径。

3. 电子游戏侵权认定标准

本书重点讨论电子游戏侵权案件中的核心问题，包括：

- 游戏规则的知识产权保护；
- 游戏整体画面的作品属性；
- 单项游戏元素的保护路径；
- 电子游戏源代码的保护模式；
- 不同电子游戏之间的比较方法；
- 实质性相似的判断标准。

4. “换皮游戏”等行业实务问题

“换皮游戏”是游戏行业长期存在的争议场景。

部分后发游戏可能并未直接复制既有游戏的源代码或美术素材，却在玩法结构、数值体系、角色成长路径、任务系统、界面布局 and 整体体验上与既有游戏高度接近。

本书结合相关司法实践，讨论此类行为是否构成著作权侵权或者不正当竞争，以及游戏创新保护与竞争自由之间应当如何划定边界。

5. 中美电子游戏著作权司法比较

本书选取美国电子游戏著作权领域的代表性案例，与中国司法实践进行比较，分析中美两国在以下问题上的司法发展：

- 游戏规则保护；
- 实质性相似判断；
- 整体观感与元素比对；
- 思想与表达的区别；
- 电子游戏作品保护边界。

四、本书特点

体系化梳理电子游戏法律保护框架

本书将著作权、商标权、专利权、反不正当竞争、行政监管及刑事责任等制度纳入统一分析框架，呈现电子游戏知识产权保护的多层次法律结构。

聚焦电子游戏侵权案件核心难点

本书重点关注游戏规则、整体画面、源代码、单项元素及实质性相似判断等电子游戏知识产权案件中的常见争议。

关注游戏产业真实场景

针对“换皮游戏”、玩法机制模仿、角色名称抢注、游戏标识混淆等行业问题，本书结合相关法律规则和司法实践进行分析。

引入中美比较视角

本书通过比较中国与美国电子游戏著作权司法规则，观察不同法律体系在数字游戏保护问题上的发展路径。

兼具法律实务与行业参考价值

本书可供知识产权律师、互联网律师、游戏企业法务、游戏开发者、发行平台、司法实务人员，以及关注数字内容产业和中美知识产权比较研究的读者参考。

五、作者简介

朱玮洁，上海兰迪律师事务所执业律师、美国加利福尼亚州执业律师、中国专利代理师。

朱玮洁律师拥有新加坡国立大学法学硕士学位，具有法学、英语及计算机交叉背景，长期关注知识产权、互联网争议、数字内容产业以及法律与技术交叉领域。

朱玮洁律师具有多年法律专业经验，曾参与和代理多项知识产权案件，并为互联网企业、游戏企业、文化内容企业及其他市场主体提供法律服务。

2023年，朱玮洁律师出版知识产权实务专著《知识产权纠纷裁判标准实务精解》（法律出版社，ISBN：978-7-5197-8251-1）。该书围绕著作权、商标、专利、不正当竞争及商业秘密等领域，对知识产权纠纷中的裁判规则和实务问题进行了系统梳理。



六、关于新加坡法律出版社

新加坡法律出版社 (Singapore-Law-Press) 是一家专注于法律专业内容的出版机构，关注知识产权、商事争议解决、数字经济、互联网法律、数据合规、人工智能及法律科技等领域。

出版社致力于推动法律实务经验、专业研究及行业知识的系统整理与出版传播，为律师、法务人员、学者、专业机构及相关行业从业者提供法律专业出版平台。

新加坡法律出版社关注的出版类型包括：

- 法律专业著作；
 - 律师实务专著；
 - 典型案例集；
 - 法律业务操作手册；
 - 行业法律研究报告；
 - 专业团队成果集；
 - 中文及英文法律出版项目。
-

七、出版合作

新加坡法律出版社欢迎具有专业积累、成熟选题或者书稿基础的律师、法务人员、学者及法律专业团队，就法律专业出版项目开展交流。

出版选题可涉及：

- 知识产权与数字经济；
- 商事争议解决；
- 公司治理与合规；
- 劳动用工；
- 数据、人工智能与法律科技；
- 行业法律实务；
- 律师个人或者专业团队代表性成果。

有关图书选题及出版合作，可通过本公众号后台留言联系。

新加坡法律出版社

Singapore-Law-Press

让专业经验形成体系，让法律成果获得更长久的表达。



关于新加坡法律出版社

— Singapore-Law-Press —

新加坡法律出版社专注于法律专业内容出版，
关注知识产权、商事争议解决、数字经济、互联网法律、
数据合规、人工智能及法律科技等领域，致力于推动
法律实务经验、专业研究与行业知识的系统整理与
出版传播，为律师、法务人员、学者、专业机构及
相关行业从业者提供专业出版平台。



官网：www.chinalegal.com.sg/slp



邮箱：sglawpress@chinalegal.com.sg



地址：7500A Beach Road, #08-305,
The Plaza, Singapore 199591



知识产权 | 商事争议 | 数据合规 | 法律科技 | 专业出版

公众号 · Law Review

